

DESENVOLVIMENTO DE MAPA ACESSÍVEL DO CAMPUS SOBRAL DA UFC PARA SMARTPHONES

VI Encontro de Iniciação Acadêmica

José Alan Torres Pires, Antoniel da Silva Soares, Lincoln Gondin Monteiro Gomes, Matheus Ferreira dos Santos, Carlos Alexandre Rolim Fernandes

O projeto tem como finalidade criar um aplicativo mobile que contenha um mapa acessível e informações sobre a UFC-Campus Sobral, permitindo tornar o campus mais acessível e visando ampliar a autonomia de alunos novatos com ou sem algum tipo de deficiência. Nesse contexto, são realizadas reuniões semanais para alinhamento entre os membros do projeto, onde é debatido o que foi realizado na semana e o que será feito na semana posterior. Inicialmente foi realizada uma pesquisa sobre aplicativos de mapas universitários como forma de verificar as possíveis funções que iriam conter a aplicação mobile, nessa etapa foram analisados aplicativos nacionais com o Guia-USP, bem como internacionais como o Staffordshire University. Além disso, foi feito um questionário disponibilizado para os discentes da universidade, cujo objetivo era saber a opinião do público-alvo sobre a criação do app. Com isso, foi verificada a necessidade de um aplicativo desse tipo e coletado sugestões sobre possíveis funcionalidades para a aplicação. Após isso, iniciou-se a fase de desenvolvimento do aplicativo, que é a etapa que é a etapa atual do projeto. Para isso, está sendo utilizada a biblioteca React Native, que possibilita o desenvolvimento da aplicação mobile, tanto para Android, como para IOS. Dessa forma, o aplicativo deve conter uma tela principal com o mapa dos setores da UFC, um menu com informações de cada setor, como contato dos responsáveis e localização no mapa, entre outras funcionalidades.

Palavras-chave: aplicativo, mobile, mapa, acessibilidade, autonomia, localização..