

Ações de informação e acompanhamento de consumidores elétricos na cidade de Sobral visando a conservação e eficiência na utilização da energia elétrica - Ano 2021

XXX Encontro de Extensão

Marcelo Estevão da Silva, Ruthiany Souza Oliveira, Ynã de Queiroz Ponte, Márcio André Baima Amora, Márcio André Baima Amora

A eficiência energética residencial se justifica pela crescente demanda de energia elétrica nas residências e pelo agravamento do aquecimento global. Neste sentido, quaisquer ações de eficiência energética se refletem não só em redução efetiva do consumo, mas também em redução na fatura de energia para os consumidores residenciais. No ano de 2021, as ações realizadas pelo projeto de extensão incluem a realização de palestras sobre os temas “Eficiência Energética Residencial” e “Fontes Alternativas de Energia”, cujo público alvo são alunos de escolas públicas da cidade de Sobral e consumidores elétricos em geral. Em virtude da pandemia de Covid-19, as palestras são realizadas de maneira virtual, por videoconferência. Além disso, o projeto conta com a manutenção e desenvolvimento do jogo educacional “BobCat Adventures”, para difusão de eficiência energética para o público infantil, e a manutenção e desenvolvimento de uma maquete que simula uma residência eficiente, que tem o intuito de atuar como complemento às palestras. Ademais, o projeto mantém páginas virtuais informativas nas redes sociais Instagram e Facebook, além de um site onde são publicadas dicas de consumo e informações relevantes aos consumidores. Em termos de resultados parciais, o projeto conta com mais de 160 consumidores alcançados diretamente através das palestras, mais de 1500 consumidores informados através das redes sociais e do site do projeto, e aproximadamente 50 acessos ao protótipo do jogo educacional. As avaliações dos consumidores abrangidos pelas ações do projeto indicam uma significativa contribuição nos hábitos de consumo e uma efetiva difusão dos conceitos de eficiência energética aplicados no ambiente residencial.

Palavras-chave: Conservação de energia, Eficiência energética, Jogo educacional, Maquete educativa.