

APH Simulador- Aplicativo de gamificação na área educacional no Atendimento Pré-Hospitalar (APH)

XXIX Encontro de Extensão

Antonia Cristiane Ferreira Torres, Anna Carlyne Vasconcelos Menezes, Erislandia Maria Campos Paiva, Maria Luisa Damasceno Silva, Francisco Gabriel Santos da Silva, Luiz Odorico Monteiro de Andrade

INTRODUÇÃO: Recentemente os games têm extravasado as fronteiras do entretenimento virtual e estão sendo utilizados em contextos distintos, como em práticas pedagógicas e educacionais. Nesse cenário entre a gamificação e educação, observa-se a sua potencialidade na implementação do processo de ensino-aprendizagem em diversas atribuições na área da saúde, inclusive no Atendimento Pré-Hospitalar (APH). **OBJETIVO:** O objetivo desse estudo é relatar sobre o aplicativo “Simulador APH” desenvolvido pelos ligantes da Liga Interdisciplinar de Saúde Digital (LISD). **METODOLOGIA:** Consiste em um jogo acerca do Atendimento Pré-Hospitalar (APH), sendo um software para smartphones disponibilizado ao sistema operacional móvel das lojas online da iOS e Android. Será voltado aos acadêmicos dos cursos de Enfermagem e Medicina das universidades públicas de Sobral/CE e servirá como suporte de estudo, para os que já concluíram ou estão em processo de conclusão do módulo ou disciplina que tenha como conteúdo na matriz curricular o Atendimento Pré-Hospitalar (APH), bem como, para aqueles que realizaram cursos ou atividades extracurriculares acerca dessa temática. Aliás, o aplicativo consiste em um mecanismo de múltiplas escolhas com fluxogramas que acarretarão consequências sobre o paciente simulado. **RESULTADOS:** O aplicativo contém inicialmente no protótipo três situações sobre colisão automobilística, engasgo e acidente com fogos de artifício e contará com a ampliação de mais sete situações de diversas temáticas. **CONCLUSÃO:** Salienta-se, que o aplicativo facilitará a implementação de metodologias de aprendizagens inovadoras, a partir da utilização da mecânica dos games, criando novos espaços de aprendizagem e de suporte aos estudos para os acadêmicos. Ademais, a produção de conteúdo e funcionalidade do aplicativo proporciona aos ligantes maior conhecimento e experiência acerca de desenvolvimento de aplicativos, sobre a gamificação e Atendimento Pré-Hospitalar (APH).

Palavras-chave: GAMIFICAÇÃO, APLICATIVO, ATENDIMENTO PRÉ-HOSPITALAR (APH).