

# **APH Simulador- Aplicativo de gamificação na área educacional no Atendimento Pré-Hospitalar (APH)**

## **XXIX Encontro de Extensão**

Antonia Cristiane Ferreira Torres, Anna Carolyne Vasconcelos Menezes, Erislandia Maria Campos Paiva, Maria Luisa Damasceno Silva, Francisco Gabriel Santos da Silva, Luiz Odorico Monteiro de Andrade

**INTRODUÇÃO:** Recentemente os games têm extravasado as fronteiras do entretenimento virtual e estão sendo utilizados em contextos distintos, como em práticas pedagógicas e educacionais. Nesse cenário entre a gamificação e educação, observa-se a sua potencialidade na implementação do processo de ensino-aprendizagem em diversas atribuições na área da saúde, inclusive no Atendimento Pré-Hospitalar (APH). **OBJETIVO:** O objetivo desse estudo é relatar sobre o aplicativo “Simulador APH” desenvolvido pelos ligantes da Liga Interdisciplinar de Saúde Digital (LISD). **METODOLOGIA:** Consiste em um jogo acerca do Atendimento Pré-Hospitalar (APH), sendo um software para smartphones disponibilizado ao sistema operacional móvel das lojas online da iOS e Android. Será voltado aos acadêmicos dos cursos de Enfermagem e Medicina das universidades públicas de Sobral/CE e servirá como suporte de estudo, para os que já concluíram ou estão em processo de conclusão do módulo ou disciplina que tenha como conteúdo na matriz curricular o Atendimento Pré-Hospitalar (APH), bem como, para aqueles que realizaram cursos ou atividades extracurriculares acerca dessa temática. Aliás, o aplicativo consiste em um mecanismo de múltiplas escolhas com fluxogramas que acarretarão consequências sobre o paciente simulado. **RESULTADOS:** O aplicativo contém inicialmente no protótipo três situações sobre colisão automobilística, engasgo e acidente com fogos de artifício e contará com a ampliação de mais sete situações de diversas temáticas. **CONCLUSÃO:** Salienta-se, que o aplicativo facilitará a implementação de metodologias de aprendizagens inovadoras, a partir da utilização da mecânica dos games, criando novos espaços de aprendizagem e de suporte aos estudos para os acadêmicos. Ademais, a produção de conteúdo e funcionalidade do aplicativo proporciona aos ligantes maior conhecimento e experiência acerca de desenvolvimento de aplicativos, sobre a gamificação e Atendimento Pré- Hospitalar (APH).

Palavras-chave: GAMIFICAÇÃO, APLICATIVO, ATENDIMENTO PRÉ-HOSPITALAR (APH).