

MINI-GUIA DE USO: RHINOCEROS E GRASSHOPPER

XXVIII Encontro de Iniciação à Docência

Leticia Maria Maia Castelo Branco, Isabele Maria da Rocha Farias, Roberto Cesar Cavalcante Vieira

Como uma forma de auxiliar o aprendizado dos alunos dos cursos de Design e Arquitetura e Urbanismo da UFC, a disciplina de Espaço e Forma II utiliza, durante o segundo semestre, os programas Rhinoceros (modelagem tridimensional) e o Grasshopper (um implemento que utiliza algoritmos no Rhino). É comum que no decorrer do semestre, em ambos os cursos, os alunos sintam uma certa dificuldade no processo de aprendizagem destes programas, devido ao fato de ser um grande número de novas informações, por tratar-se de dois softwares ainda desconhecidos pelos alunos do curso, mas que serão de extrema importância durante toda a graduação, principalmente, para o design de produto. A fim de auxiliar os alunos da disciplina, o presente projeto tem como objetivo a produção de um mini-guia em formato de PDF com os principais comandos e suas funcionalidades, além de pequenas ilustrações e a explicação de como realizar formas comuns vistas em salas de aula e presentes nos trabalhos dos alunos. O produto gráfico serviria como um material de consulta mais direta, por tratar-se de forma mais específica dos comandos mais importantes para o aprendizado da disciplina e do curso, diferente dos extensos guias habituais. Esse guia tem como proposta auxiliar também os alunos de semestres posteriores de ambos os cursos, como uma forma de resumo para recordar os comandos mais utilizados durante o processo de modelagem tridimensional em trabalhos associados a disciplinas na área de design de produto.

Palavras-chave: Rhinoceros. Grasshopper. Guia. Comandos.