

ROBÓTICA SUSTENTÁVEL - COMO FATOR EDUCACIONAL

XXXVIII Encontro de Iniciação Científica

Jefferson Gomes Brito, Fernando Barros da Silva Filho, Jacqueline Soares Vieira, Arthur Petrone Brasil Fernandes, José Vieira da Costa Neto, Jose Rogerio Santana

Esse é um tema que hoje se tornou popular no cotidiano da sociedade, a sustentabilidade como fator de redução de materiais que podem ser reciclados e reutilizados de maneira a não causar danos ao meio ambiente, e a robótica com a sua maneira fácil de se trabalhar e sua grande proporção de uso e valorização, que pode ser destacado nas áreas educacionais. Em uma das reuniões realizadas pelo LABPAM/CDMaker (Laboratório de Projetos, Avaliações Métricas e Cultura digital “Maker”) da FACED/UFC, o qual é coordenado pelo Prof. Dr. Rogério Santana e tem a participação dos alunos de diversos cursos da graduação e Pós-Graduação, que trabalha com robótica educacional de baixo custo desde 2017, foi levantada a questão de se trabalhar a robótica sustentável, uma vez que ao utilizar materiais recicláveis, se fortalece uma consciência ambiental e ecológica. Para se realizar tal projeto foram feitas pesquisas com pessoas atuantes na robótica sustentável, para tentar entender como já estava o funcionamento de tal tema nas entidades de ensino. A partir daí foram realizadas coletas de possíveis materiais para realizar as construções de protótipos, e com esse material realizamos a construção de vários modelos que iam desde carrinhos com LED até robôs controlados por controle remoto. Como uma das vertentes do trabalho era o uso desse material em salas de aula, ele foi levado para instituições de ensino para ser trabalhado e apresentado as mesmas. Com isso conseguimos relatar e ver que aceitação foi quase que unanime, o interesse e a vontade dos alunos que tiveram contato com os materiais de brincar, aprender, reproduzir e utilizar outros materiais que também seriam destinados ao lixo foi um grande destaque em nosso trabalho. Com isso vimos que a utilização deste, em forma educacional trouxe além de aprendizado uma questão de consciência em relação aos materiais que eram descartados e não tinham utilidade.

Palavras-chave: Robótica. Sustentável. Cultura digital. Educação.