

# ENSINO E APLICAÇÃO DA ESTATÍSTICA ATRAVÉS DA FERRAMENTA SHINY

Valdelicia Vieira da Silva, Gualberto Segundo Agamez Montalvo

A Estatística é uma ciência de grande importância para as diferentes áreas do conhecimento, auxiliando na tomada de decisões. Com isso, a disciplina de Fundamentos de Estatística está presente na grade curricular de diversos cursos de graduação. Dentre os assuntos estudados na disciplina tem-se: estatística descritiva, probabilidade, inferência e amostragem. No entanto, em alguns casos estudantes apresentam certa dificuldade em compreender o conteúdo da disciplina e por consequência a aplicação da mesma. Com o objetivo de incentivar o processo de aprendizagem da Estatística nos cursos de graduação da UFC, neste trabalho apresentamos o Shiny como uma ferramenta dinâmica para o ensino e aplicação da ciência. De modo geral, Shiny é um pacote do Software Estatístico R que possibilita a construção de uma variedade de aplicativos da Web interativos diretamente do R. Com o uso dessa ferramenta pode ser construído aplicativos relacionados a diversos conteúdos presente na Estatística, por exemplo, estatísticas básicas (tabelas de frequência, gráficos, medidas de tendência central e dispersão, etc ), teste de hipóteses, intervalos de confiança e análise de regressão. Portanto, tendo em vista que atividades mais dinâmicas e interativas facilitam o aprendizado e estimulam o potencial criativo o Shiny pode servir como mediador de uma experiência mais direta com a Estatística possibilitando a interação e manipulação de dados de uma forma mais interativa e consequentemente melhorando o processo de aprendizagem.

Palavras-chave: SHINY. ESTATÍSTICA. APRENDIZADO.