

APLICATIVO AUDIOGUIA DO MAUC: DESENVOLVIMENTO DE UMA API E UM PAINEL DE CONTROLE PARA A FERRAMENTA

Vitor Braga Estevam, Alysson Diniz dos Santos

O sistema de audioguia é comumente utilizado para a descrição de obras de um museu sem a necessidade de uma pessoa para mediar a visita. Além de estabelecer uma conexão entre o visitante e as obras de forma mais direta, a proposta de um audioguia também pode tornar a ida ao museu mais acessível para o público com deficiência visual. Em 2020 o projeto “Aplicativo audioguia do Mauc: processo de concepção de ferramenta de auxílio à visita do Museu” começou a projetar um aplicativo com as funções de audioguia para o Mauc (Museu de Arte da UFC). A partir do trabalho que foi desenvolvido pelas bolsistas anteriores, a proposta dessa nossa etapa consiste em construir o app com todas suas funções. Este trabalho relata as diversas etapas do que foi desenvolvido em relação ao banco de dados da aplicação, com o objetivo de garantir que o audioguia conte com a pertinência dos dados a serem exibidos no app, assim como permitir que o conteúdo seja atualizado através de um painel de controle, sem que seja necessária alteração nos códigos fontes do aplicativo em si. Como metodologia de trabalho a equipe do projeto decidiu que seria melhor que o app consumisse uma API (Application Programming Interface) através de requisições HTTP. Assim sendo, foi utilizado o framework DjangoRestFramework da linguagem de programação Python que permite criar o painel de controle e a API ao mesmo tempo. Como resultado parcial do projeto tivemos uma versão inicial deste backend sendo liberada para testes cumprindo os requisitos iniciais. Com isso podemos concluir que, como os requisitos desta parte do sistema foram cumpridos, o restante do tempo de projeto pode ser direcionado para refinamentos e para garantia da integridade dos dados.

Palavras-chave: Audioguia. Dashboard. API.